

Rekentool voor RT in ruimtes

Een gebruikersvriendelijke en eenvoudige simulatietabel voor het berekenen van de RT in bestaande of nieuw in te richten ruimtes, een goede tool, die een hoge graad van correctheid en betrouwbaarheid scoort.

De meest courante bouwmaterialen met hun respectievelijke absorptiecoëfficiënt zijn al ingevuld in de gemiddelde spraakfrequentie namelijk 1000Hz.

Daarnaast zijn de tot dusver geteste Buzziproducten eveneens geïntegreerd.

Zelfs de producten waaraan normaal enkel een alpha objectwaarde kan toegekend worden, zijn omgerekend naar een alpa productwaarde.

Zoals aangegeven in de tabel dient u enkel de blauwe vakken in te vullen, de gele vakken worden automatisch berekend en ingevuld.

Omdat een absorptiewaarde steeds per m² wordt aangegeven voor een product dient u dus steeds de afmeting van een product in m² om te rekenen en dan vermenigvuldigen met de aantallen welke u wenst te gebruiken.

Bijvoorbeeld een Buzziland van 200x120cm meet 2,4 m². Als u er 3 in een ruimte wenst te gebruiken, vermenigvuldigt u dus 2,4 x3=7,2m². Vul dit getal in de tabel in en het zal dan automatisch vermenigvuldigd worden met de absorptiecoëfficiënt.

Voor objecten zoals Booth of Cubes hoeft u dit niet te doen, dit zijn reeds de juiste waarden per eenheid.

Voor de Screens en Free meet u het aantal m² en vermenigvuldigt u deze waarde met twee omdat u twee absorptiezijden heeft.

Mocht u hierbij nog vragen hebben, twijfel niet om De Projectinrichter even te bellen: 088 - 650 12 34 of vanuit België belt u 0031-299-66 11 00

[Download rekentool als Excel-bestand](#)